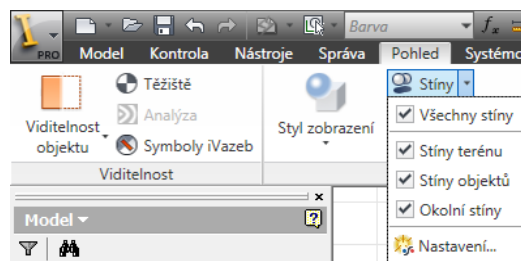
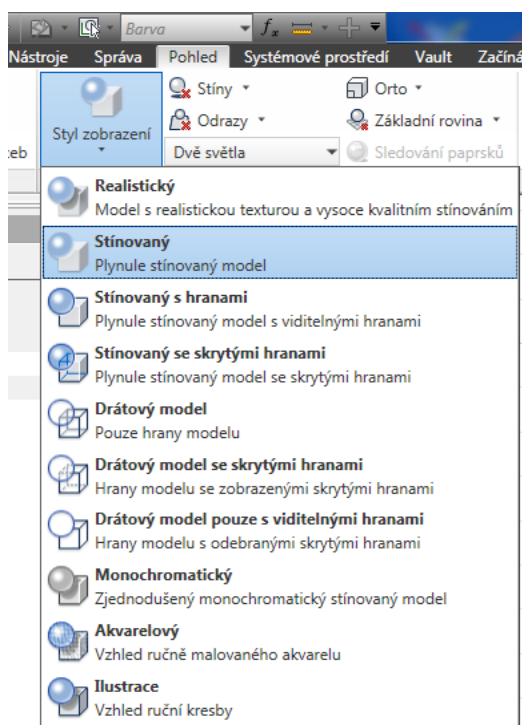
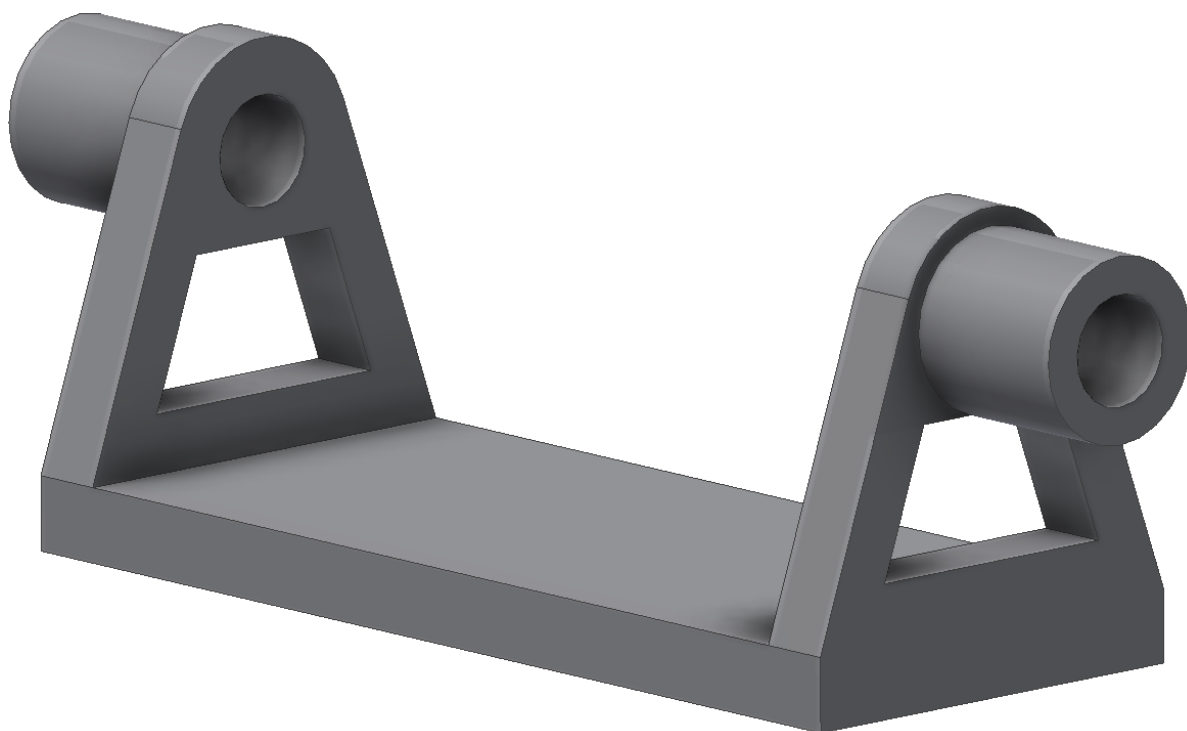
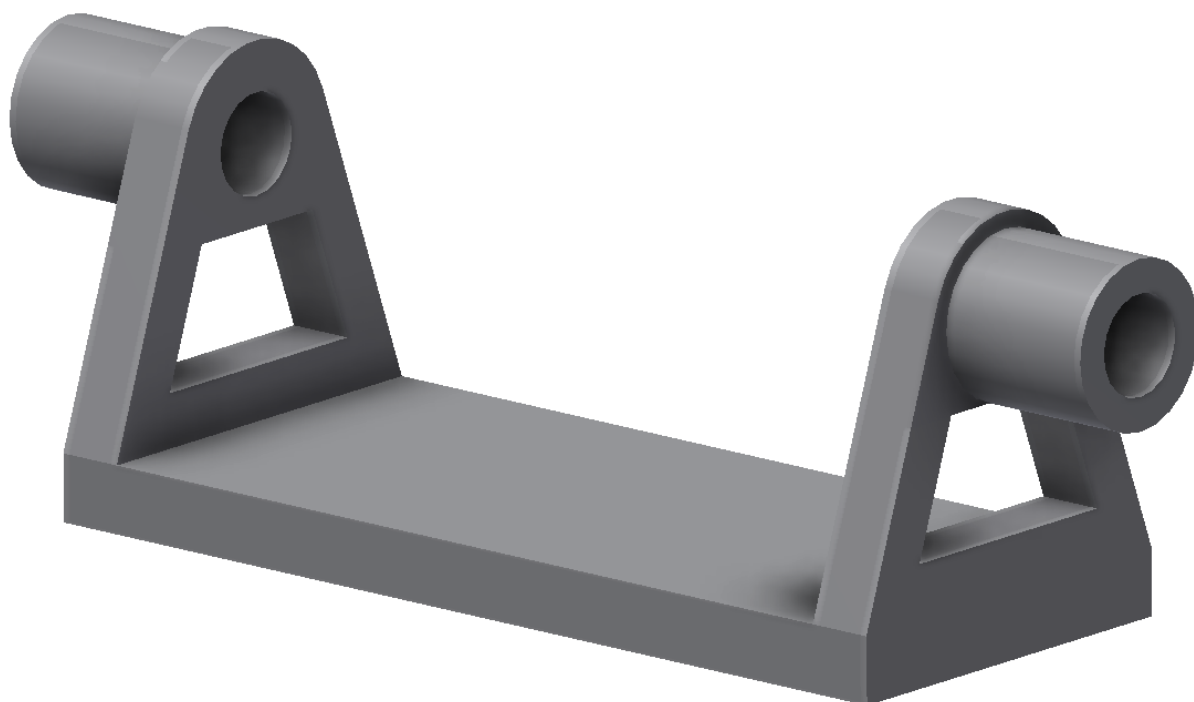


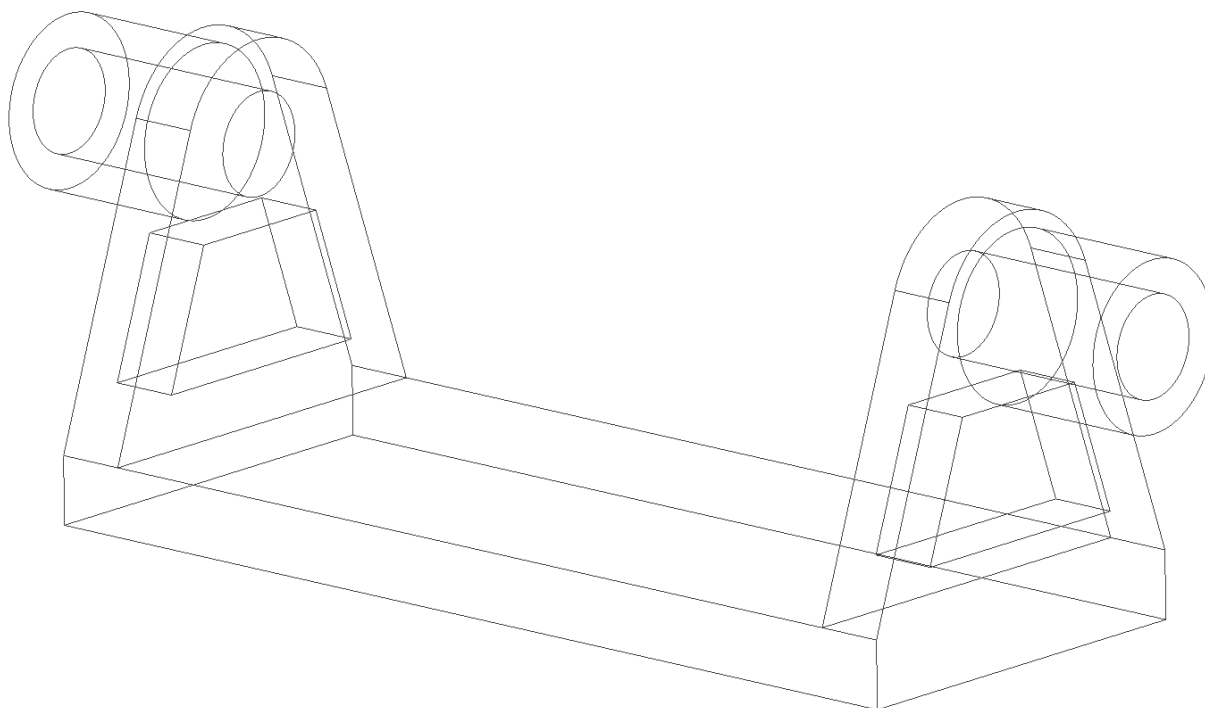
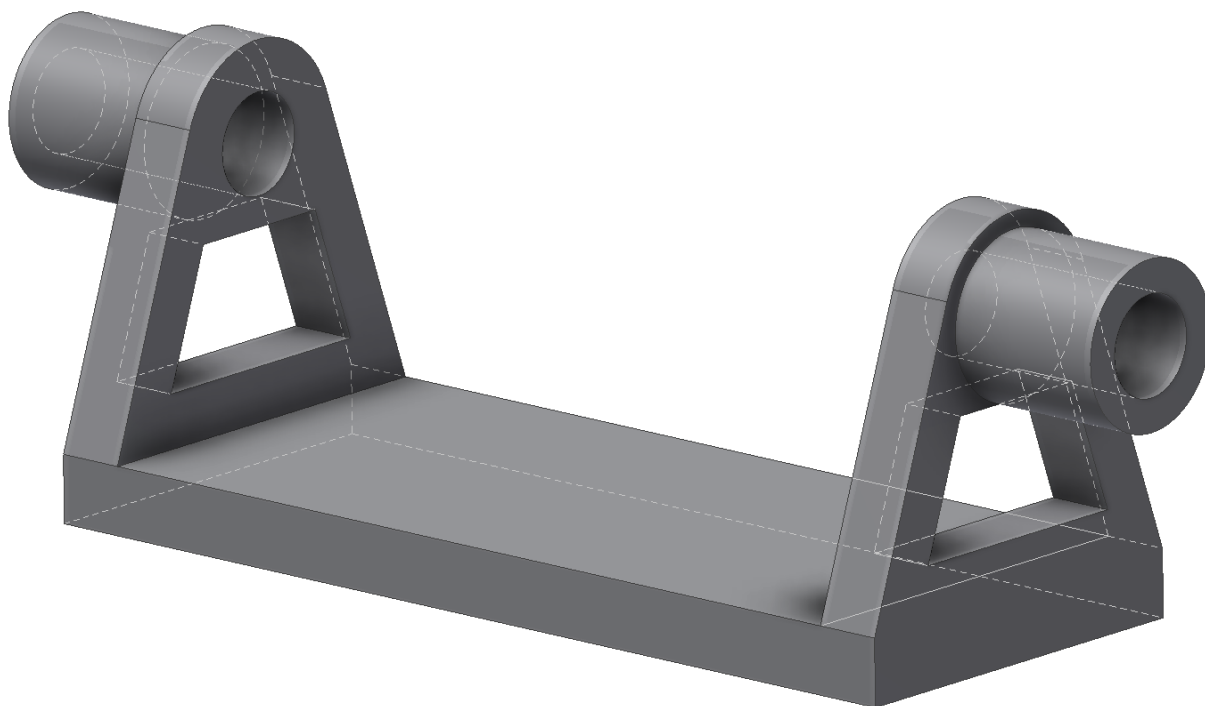
Název a adresa školy:	Střední škola průmyslová a umělecká, Opava, příspěvková organizace, Praskova 399/8, Opava, 746 01
Název operačního programu:	OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost, oblast podpory 1.5
Registrační číslo projektu:	CZ.1.07/1.5.00/34.0129
Název projektu:	SŠPU Opava – učebna IT
Typ šablony klíčové aktivity:	III/2 Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT (20 vzdělávacích materiálů)
Název sady vzdělávacích materiálů:	ICT IIIb
Popis sady vzdělávacích materiálů:	Autodesk Inventor 2012, 3. ročník
Sada číslo:	A-01
Pořadové číslo vzdělávacího materiálu:	11
Označení vzdělávacího materiálu: (pro záznam v třídní knize)	VY_32_INOVACE_A-01-11
Název vzdělávacího materiálu:	Procvičování modelování základních 3D hranatých a rotačních těles
Zhotoveno ve školním roce:	2011/2012
Jméno zhotovitele:	Ing. Karel Procházka

V Autodesk Inventoru 2012 lze tělesa zobrazovat těmito způsoby

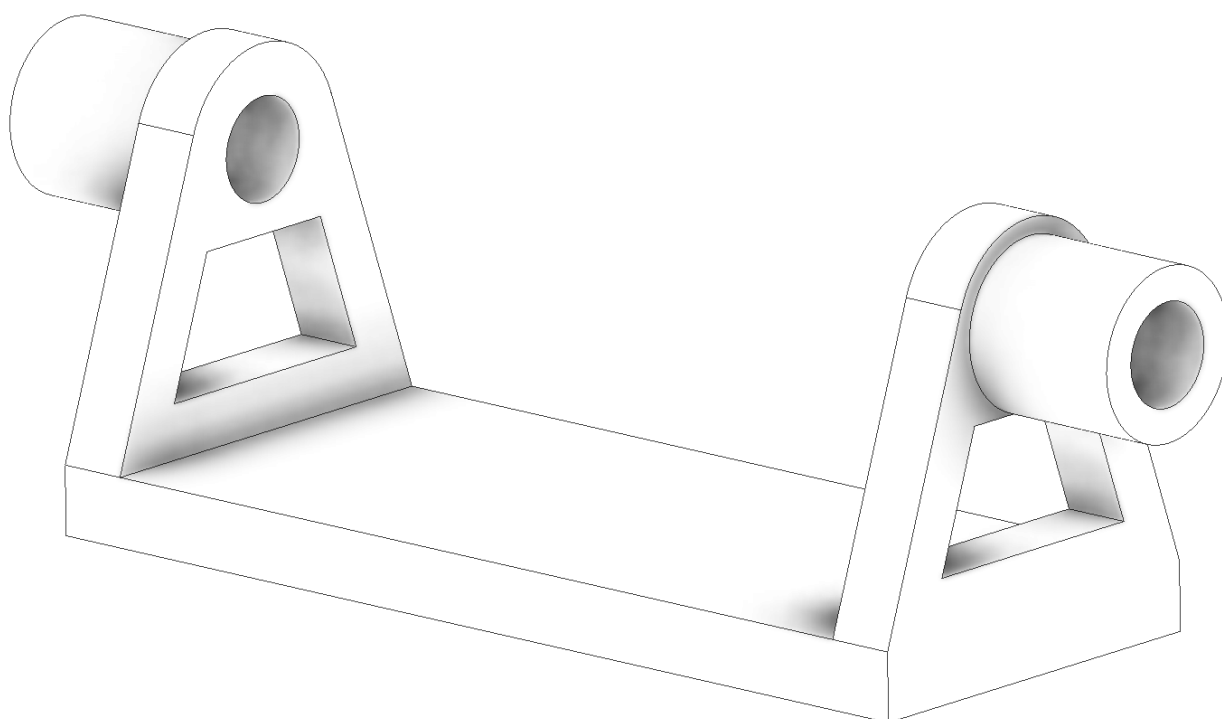
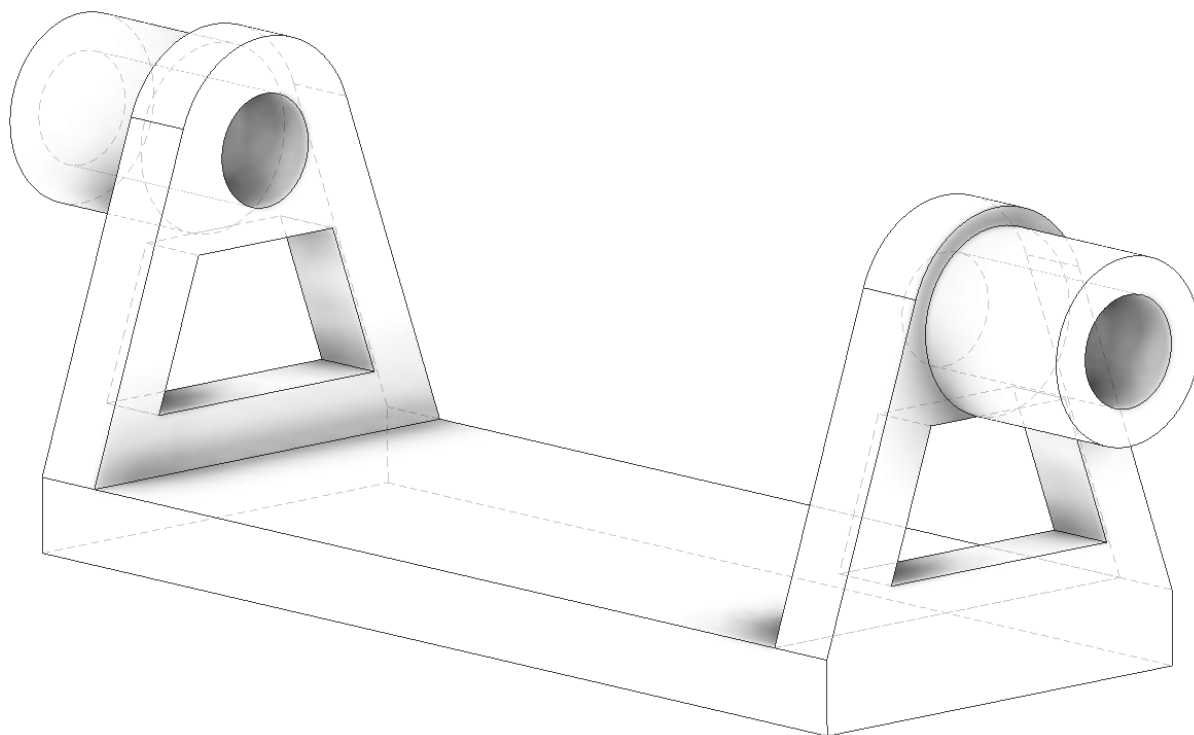


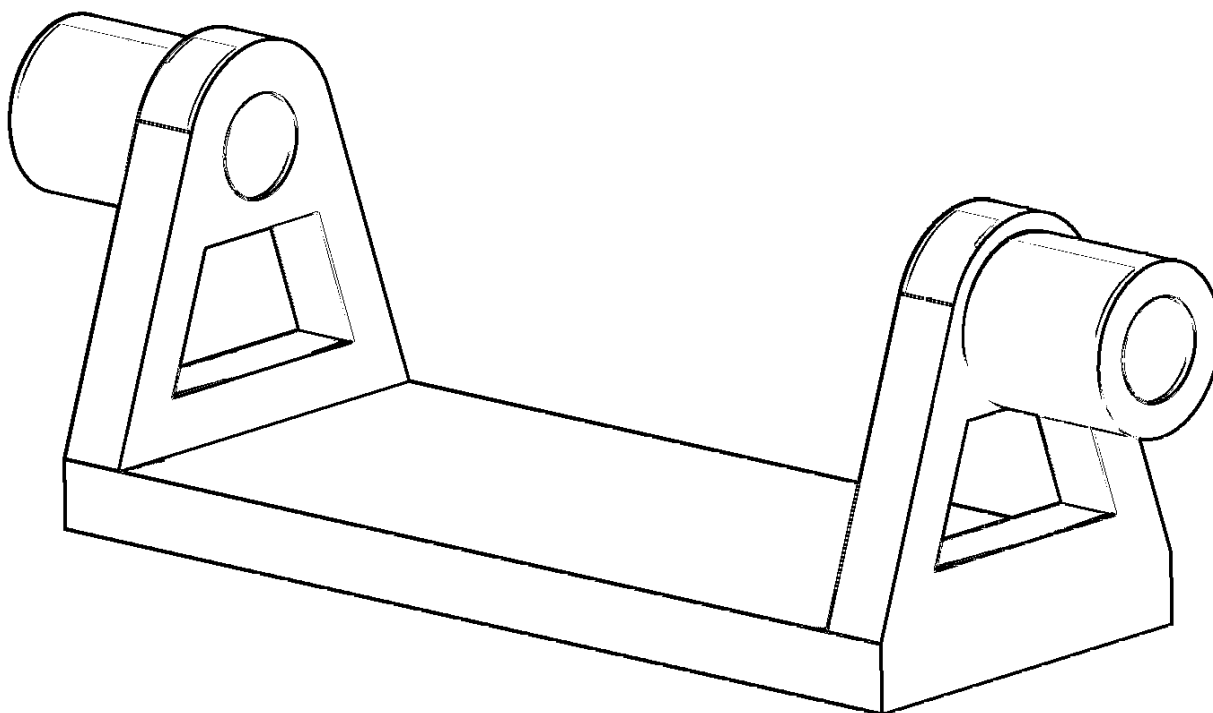
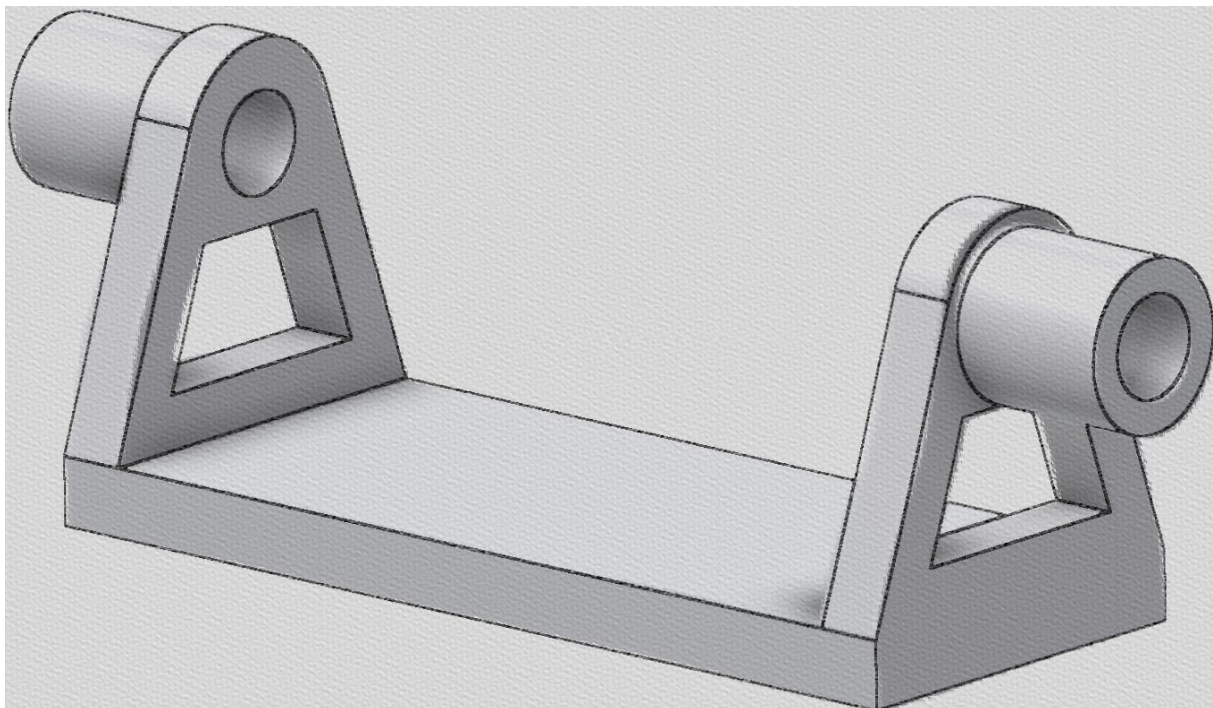


INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

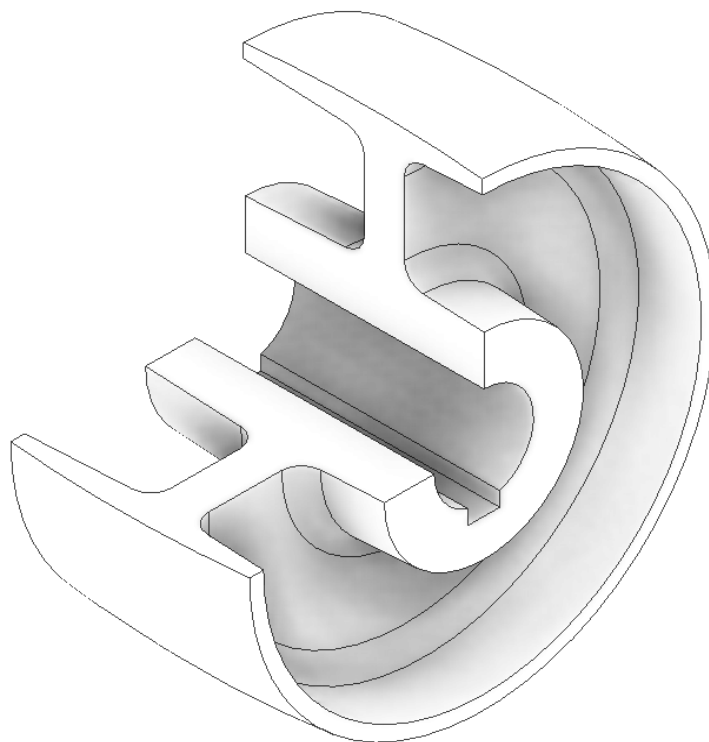




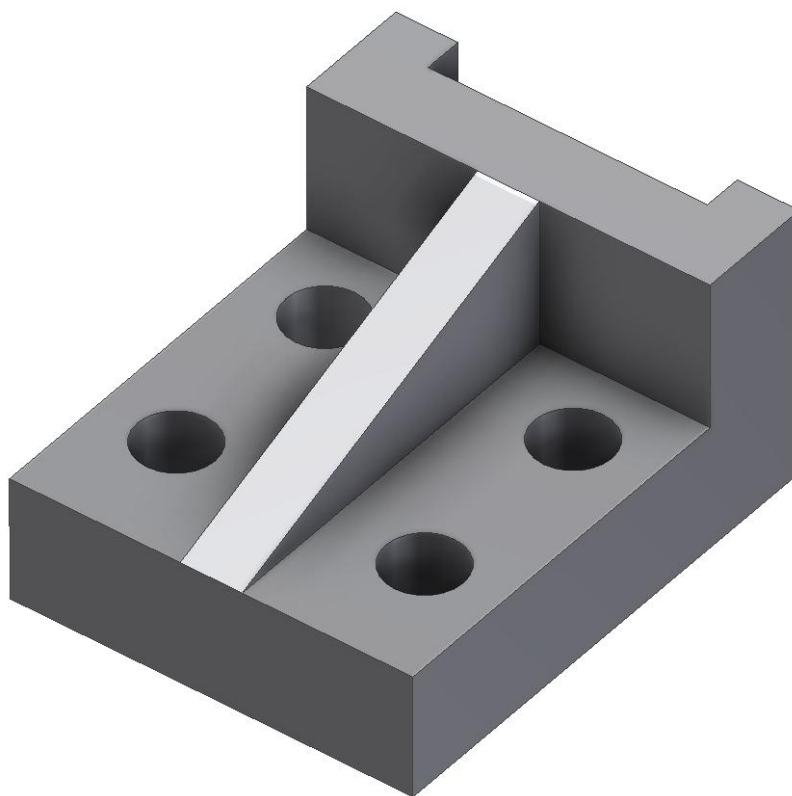
Procvičování modelování základních 3D rotačních těles

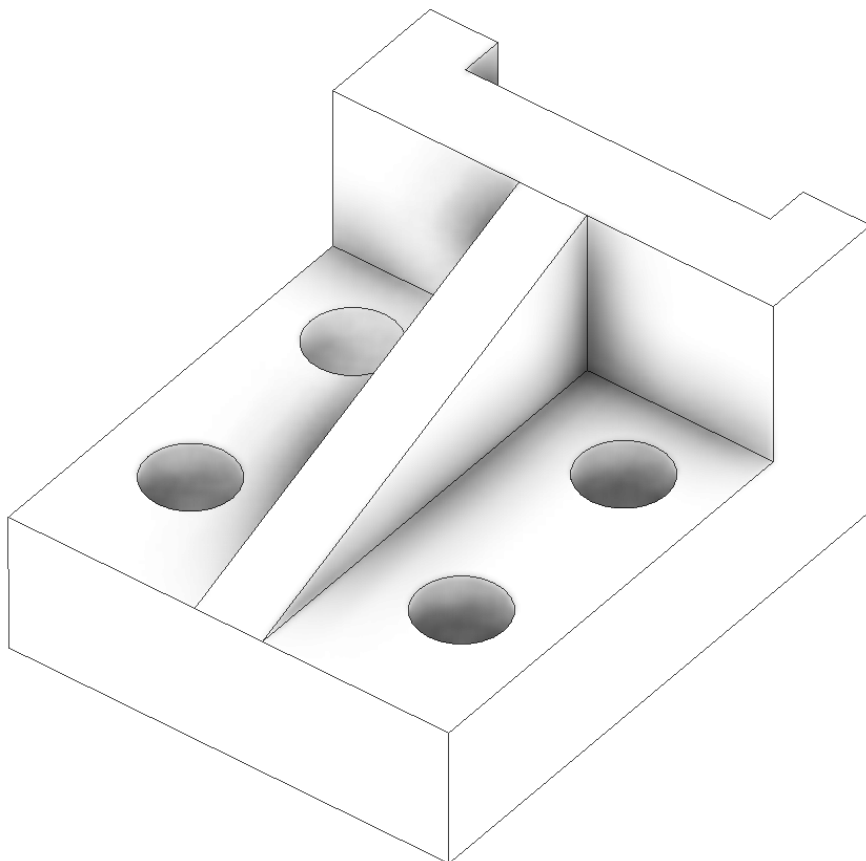
Řemenice pro plochý řemen





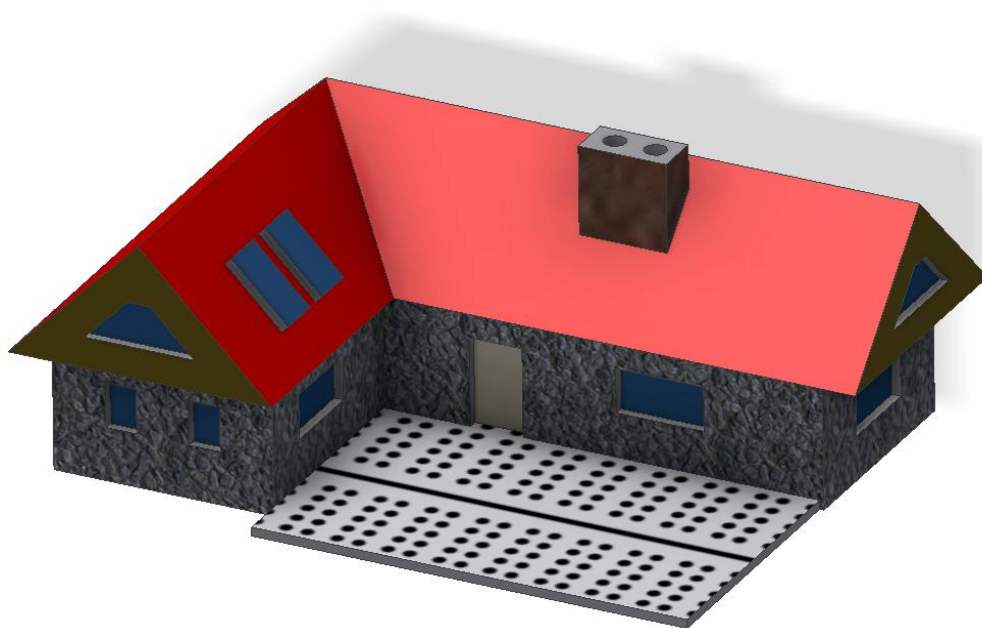
Úchyt





Pro další procvičování doporučuji nechat samostatně modelovat domek nebo nákladní auto. V libovolných rozměrech, ale zadaných pomocí kót a vazeb. Čím víc podrobností, tím lepší známka.

Příklad jednoduchého domečku



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

